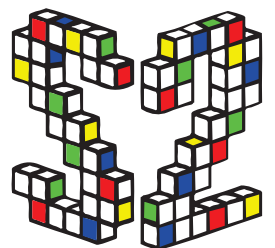


Corel Draw X6 Manual



*Textile
Consulting AB*

Innehållsförteckning

Grunder:

De olika Toolboxverktygen	1
Skapa ett nytt dokument	4
Rita en liksidig skiss	5
Ändra formen med hjälp av Shape Tool - Mirror Drawing	7
Presentation av de olika Shape Tool valen	8
Skapa en tjockare konturlinje	9
Arbeta med lager	10
Clone	11
Skapa objekt med exakta mått	12
Klippa isär ett objekt	12
Eraser - suddas bort en del av ett objekt	13
Knife - dela av ett objekt med hjälp av knivverktyget	13
Trim - dela av ett objekt i två delar längs en existerande linje	14
Skapa en egen verktygslist	15
Dimension Tool verktyget	16
Replace funktionen	17
Göra hål i en knapp	18
Symbol Manager - skapa ett detaljbibliotek	19

Linjer och Fyllningar:

Olika Fyllningar	21
Pattern Fill	22
Ändra på ett sparat Full Color mönster	25
Skapa en mer avancerad mönsterrapport	26
Fountain Fill - verktyget som hjälper dig att justera ditt mönster	27
Färgpaletten	28
Artistic Media - skapa ett stygn/objekt och rita med det	30
Kopiera inställningar från ett objekt till ett annat	31
Align & Distribute	31
EyeDropper + paintbucket - kopiera färg/mönster och använd det på ett annat objekt	32

Specialfunktioner:

Mesh Fill - förändra utseendet på ett objekt med hjälp av ett rutnät	33
Blend - Placera ut objekt längs med en linje	34
Power Clip - placera ett objekt inuti ett annat	35
Drop Shadow - skapa en skuggeffekt	36
Magnify - förstora en del av ett objekt	37
Placera text utmed en linje	38
Bitmap Color Mask - ta bort färger ifrån en importerad bild	40
Envelope - forma om ett objekt	41
Shapes - rita med färdiga symboler/objekt	42
Fillet, Chamfer och Scallop - tre sätt att ändra på hörn	43
Virtual Segment Delete - tar bort delar av linjer	44
Använda Trace funktionen	45
Använda Smart Fill	48
Använda Contour funktionen	49
Transparent färg	50
Arbeta i ett grupperat objekt	50
Arbeta i Skala	51
Kortkommandon	52